

PEGAR AQUÍ

CORTAR POR LA LINEA PUNTEADA

Parvada de Gallinas

Aquí van
las cartas
de sonido

Tropilla

Aquí van
las cartas
de sonido

Parvada de Patos

Aquí van
las cartas
de sonido

Rodeo

Aquí van
las cartas
de sonido

Aquí van
las cartas
de sonido

Recúa

Aquí van
las cartas
de sonido

Enjambre

Piara

Aquí van
las cartas
de sonido

Parvada de Gansos

Aquí van
las cartas
de sonido

Jauría de Zorros

Aquí van
las cartas
de sonido

Parvada de Pavos

Aquí van
las cartas
de sonido

Animales
en Familia

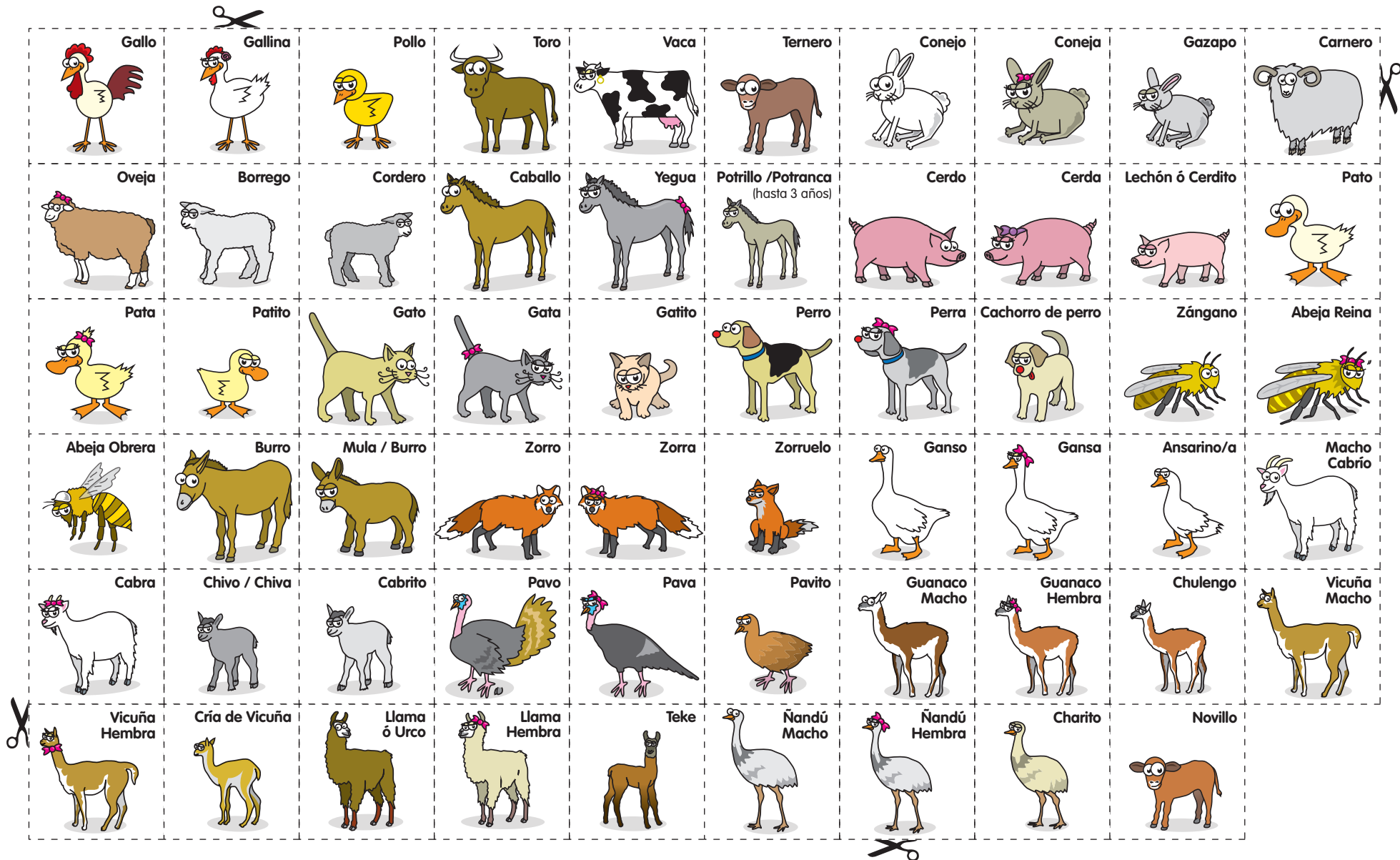


Ministerio de
Agricultura, Ganadería y Pesca
Presidencia de la Nación

TARJETAS DE ANIMALES



Recortá las tarjetas y empezá a jugar.



CARTAS DE SONIDOS



Recortá las tarjetas y empezá a jugar.



CARTAS DE PISTAS (1)

Recortá las tarjetas y empezá a jugar.

<p>PISTA 1 Son encargadas de proteger el panal y si falta alimento, expulsan a los zánganos.</p> <p>PISTA 2 Es la abeja joven que sale a trabajar todos los días.</p>  <p>Abeja obrera</p>	<p>PISTA 1 Se alimentan de jalea real y sólo puede haber una.</p> <p>PISTA 2 No usa corona y su reino es la colmena.</p>  <p>Abeja reina</p>	<p>PISTA 1 Son chiquitos, viven en granjas y aunque son aves acuáticas sus patas les permiten caminar mucho.</p> <p>PISTA 2 Es la cría de los gansos.</p>  <p>Anasíto/a</p>	<p>PISTA 1 Tiene más de 1 año y cuando sea grande, va a darnos lana.</p> <p>PISTA 2 Es la cría de la oveja y del carnero.</p>  <p>Borrego</p>	<p>PISTA 1 Se utiliza para llevar carga. Tiene las orejas largas y la punta de la cola poblada de cerdas o pelos.</p> <p>PISTA 2 Se llama así a los machos.</p>  <p>Burro</p>	<p>PISTA 1 Sus crines se usan para fabricar las cuerdas de los violines.</p> <p>PISTA 2 Pueden trotar y galopar.</p>  <p>Caballo</p>	<p>PISTA 1 Nos da leche, queso y su pelaje es muy sedoso.</p> <p>PISTA 2 Es hembra, y como los machos, también tiene barba.</p>  <p>Cabra</p>	<p>PISTA 1 Se lo llama así hasta que deja de mamar. Cuando sea grande nos dará leche. No es la cría de la vaca.</p> <p>PISTA 2 Es la cría de las cabras.</p>  <p>Cabrito</p>	<p>PISTA 1 A poco de nacer tiene los ojos azules, luego se les cambia.</p> <p>PISTA 2 Pueden dormir hasta 16 horas por día y aunque son chiquitos saben decir "miau".</p>  <p>Gatito</p>	<p>PISTA 1 Cuando nacen no tienen dientes y son sordos y ciegos.</p> <p>PISTA 2 Es chiquito y de grande sabrá ladrar.</p>  <p>Cachorro</p>
<p>PISTA 1 Los que viven en montañas pueden trepar por los lugares más peligrosos. Tienen cuernos en forma de espiral.</p> <p>PISTA 2 Es el macho de la oveja.</p>  <p>Carnero</p>	<p>PISTA 1 Es de color rosa y sus crías nacerán en 4 meses.</p> <p>PISTA 2 Es la hembra del cerdo.</p>  <p>Cerda</p>	<p>PISTA 1 Tiene la cola con forma de espiral. Los pelos de su lomo son largos y duros y se llaman cerdas.</p> <p>PISTA 2 Es el macho de la cerda.</p>  <p>Cerdo o chancho</p>	<p>PISTA 1 Tiene plumas, pero no vuela. Aprende a comunicarse con sonidos. Cuando crece queda mudo.</p> <p>PISTA 2 Es la cría del ñandú.</p>  <p>Charito</p>	<p>PISTA 1 Cuando sea grande tendrá barba y se los llama así desde que dejan de mamar hasta que son adultos.</p> <p>PISTA 2 Es la cría de las cabras.</p>  <p>Chivo Chiva</p>	<p>PISTA 1 Es chiquito y vive en zonas montañosas. Su depredador es el puma y el zorro colorado.</p> <p>PISTA 2 Es la cría de los guanacos.</p>  <p>Chulengo</p>	<p>PISTA 1 Tiene entre 26 y 28 dientes. Su pelaje es suave y es más esbelta que el macho. Suele tener muchas crías.</p> <p>PISTA 2 Es la hembra del conejo.</p>  <p>Coneja</p>	<p>PISTA 1 Salta hasta 1 metro. Vive en madrigueras.</p> <p>PISTA 2 Tiene las orejas largas y se para en sus patas traseras para ver el entorno.</p>  <p>Conejo</p>	<p>PISTA 1 Tiene menos de 1 año de edad y cuando sea grande nos dará lana.</p> <p>PISTA 2 Es la cría de la oveja y el carnero.</p>  <p>Cordero</p>	<p>PISTA 1 Vive en altura, al nacer se le saca una tellita que los envuelve porque los puede asfixiar.</p> <p>PISTA 2 Es la cría de las llamas.</p>  <p>Cría de llama</p>
<p>PISTA 1 Nacen entre los meses de diciembre a abril. Son de color marrón y viven en altura.</p> <p>PISTA 2 Es la cría de las vicuñas.</p>  <p>Cría de vicuña</p>	<p>PISTA 1 Tiene plumas y pone huevos.</p> <p>PISTA 2 Es la hembra del gallo.</p>  <p>Gallina</p>	<p>PISTA 1 Tiene cresta roja y pico.</p> <p>PISTA 2 Nos despierta a la mañana.</p>  <p>Gallo</p>	<p>PISTA 1 Sus plumas se usan como aislantes del frío; y sobre todo para cuidar a sus crías.</p> <p>PISTA 2 Es la hembra del ganso.</p>  <p>Gansa</p>	<p>PISTA 1 Los machos vuelan formando una V. Tiene un cuello muy largo.</p> <p>PISTA 2 Defiende su territorio y crías con graznidos.</p>  <p>Ganso</p>	<p>PISTA 1 Las que son tricolores siempre son hembras.</p> <p>PISTA 2 Es la hembra del gato.</p>  <p>Gata</p>	<p>PISTA 1 Su cola le permite el equilibrio. Su nariz es única, como nuestras huellas dactilares.</p> <p>PISTA 2 Es macho y tiene 4 pares de bigotes a cada lado.</p>  <p>Gato</p>	<p>PISTA 1 Nacen sin pelo y con los ojos cerrados. Duermen mucho y comen 1 vez al día.</p> <p>PISTA 2 Sus dientes nunca dejan de crecer y es la cría de los conejos.</p>  <p>Gazapo</p>	<p>PISTA 1 Su preñez dura 11 meses. Como el macho, también escupe.</p> <p>PISTA 2 Es la hembra del guanaco.</p>  <p>Guanaco Hembra</p>	

CARTAS DE PISTAS (2)

Recortá las tarjetas y empezá a jugar.

<p>PISTA 1 Es parecido a la llama, pero con cuello y patas más largas.</p> <p>PISTA 2 Vive en la cordillera y es famoso por escupir.</p>  <p>Guanaco Macho</p>	<p>PISTA 1 Es chiquito, rosado, de nariz grande y necesita de la cerda para alimentarse.</p> <p>PISTA 2 Es la cría de los cerdos.</p>  <p>Lechón ó Cerdo</p>	<p>PISTA 1 Esta hembra tiene almohadillas en las patas en lugar de pezuñas. Es de cuello largo y como la oveja también se puede esquilar.</p> <p>PISTA 2 Vive en altura, en el norte argentino.</p>  <p>Llama hembra</p>	<p>PISTA 1 Es el macho más grande de los camélidos sudamericanos.</p> <p>PISTA 2 Es el macho de la llama.</p>  <p>Llama ó Uro</p>	<p>PISTA 1 Este macho puede trepar por superficies casi verticales.</p> <p>PISTA 2 Tiene barba y algunos tienen cuernos.</p>  <p>Macho cabrio</p>	<p>PISTA 1 No puede tener cría.</p> <p>PISTA 2 Es la cría hembra de la yegua y el burro</p>  <p>Mula</p>	<p>PISTA 1 Son chiquitos pero ya no necesita que la vaca lo alimente. Está castrado.</p> <p>PISTA 2 Es la cría macho de la vaca y el toro.</p>  <p>Novillo</p>	<p>PISTA 1 Es gris y tiene el vientre blanco, que es su principal diferencia con el macho. Es nativa de América.</p> <p>PISTA 2 Es la hembra del ñandú.</p>  <p>Ñandú hembra</p>	<p>PISTA 1 Este macho tiene 3 dedos, el vientre color negro y el cuello largo.</p> <p>PISTA 2 Se lo llama también aves-truz americana.</p>  <p>Ñandú Macho</p>	<p>PISTA 1 Se esquilan para darnos lana, no beben agua en movimiento y su leche es alta en proteínas.</p> <p>PISTA 2 A veces las contamos para poder dormirnos.</p>  <p>Oveja</p>
<p>PISTA 1 Esta hembra vive en el estanque y sus patas tienen membranas que le permiten nadar.</p> <p>PISTA 2 Es la hembra del pato.</p>  <p>Pata</p>	<p>PISTA 1 Nacen de un huevo color crema tirando a verdoso y tienen sus plumas color amarillo.</p> <p>PISTA 2 Es la cría de los patos.</p>  <p>Patito</p>	<p>PISTA 1 Es macho, vive en el estanque y tiene pico largo y redondeado. Sus plumas son impermeables.</p> <p>PISTA 2 Su cola es corta, ancha y los machos tienen varios colores.</p>  <p>Pato</p>	<p>PISTA 1 Pone 70 huevos al año. Es mucho más pequeña que el macho. Hace un sonido de chasqueo o cloqueo.</p> <p>PISTA 2 Hembra del pavo.</p>  <p>Pava</p>	<p>PISTA 1 Tarda 28 días en nacer. Al crecer tendrá una carnosidad larga y roja llamada moco que le cae de la frente hacia el pico.</p> <p>PISTA 2 Es la cría de los pavos.</p>  <p>Pavito</p>	<p>PISTA 1 Sólo los machos adultos gorgotean. Los salvajes vuelan y los domésticos no.</p> <p>PISTA 2 Los "reales" despliegan su cola.</p>  <p>Pavo</p>	<p>PISTA 1 Laika fue la primera en viajar al espacio.</p> <p>PISTA 2 Es cariñosa, dócil y, como el macho, ladra cuando quiere llamar la atención de sus dueños.</p>  <p>Perra</p>	<p>PISTA 1 Cuando tiene calor en lugar de sudar saca la lengua. Y cada año que vive son como 7 años nuestros.</p> <p>PISTA 2 Es guardián y ladra cuando invaden su territorio.</p>  <p>Perro</p>	<p>PISTA 1 Nace de un huevo y tiene pelaje suave y pico amarillo.</p> <p>PISTA 2 Es la cría de la gallina.</p>  <p>Pollo</p>	<p>PISTA 1 Tienen hasta 3 años y cuando sea grande será el preferido de los jinetes.</p> <p>PISTA 2 Es la cría de la yegua y el caballo.</p>  <p>Potrillo Potranca</p>
<p>PISTA 1 Es chiquito y todavía mama leche de la vaca.</p> <p>PISTA 2 Es la cría de la vaca y el toro.</p>  <p>Ternero</p>	<p>PISTA 1 Este macho integra los rodeos, posee cuernos, es ágil y puede llegar a medir 1,5 metros de altura.</p> <p>PISTA 2 Es el macho de la vaca.</p>  <p>Toro</p>	<p>PISTA 1 Produce cerca del 90% de la leche del mundo. Y para ello necesita beber 60 litros de agua por día.</p> <p>PISTA 2 Con la cola espanta las moscas. Es la hembra del toro.</p>  <p>Vaca</p>	<p>PISTA 1 Su cría nacerá entre diciembre y abril. Vive en grandes altitudes siempre a más de 3.500 metros.</p> <p>PISTA 2 Es la hembra de la vicuña.</p>  <p>Vicuña hembra</p>	<p>PISTA 1 Su pelaje es considerado el más fino del mundo. Este macho vive a más de 3.500m de altura.</p> <p>PISTA 2 Tiene pecho blanco y el resto del cuerpo marrón.</p>  <p>Vicuña macho</p>	<p>PISTA 1 Es la preferida de los jugadores de polo.</p> <p>PISTA 2 Es la hembra del caballo y sus crías se llaman potrillo y potranca.</p>  <p>Yegua</p>	<p>PISTA 1 No poseen aguijón y viven para atender a la reina.</p> <p>PISTA 2 Viven solo 3 meses, no producen miel.</p>  <p>Zángano</p>	<p>PISTA 1 Esta hembra tiene cara ancha, hocico puntiagudo, orejas triangulares y ojos vivaces. Tiene entre 3 y 7 cachorros.</p> <p>PISTA 2 Es la hembra del zorro.</p>  <p>Zorra</p>	<p>PISTA 1 Este macho vive en madrigueras, cerca de las granjas.</p> <p>PISTA 2 Ataca gallineros porque come aves y huevos. Es un animal nocturno.</p>  <p>Zorro</p>	<p>PISTA 1 Vive en madrigueras subterráneas construidas para ellos por los animales adultos, que tienen varios agujeros de acceso.</p> <p>PISTA 2 Es la cría de los zorros.</p>  <p>Zorrulo</p>

INSTRUCCIONES

Antes de comenzar

1. Tenés que imprimir el tablero en hojas tamaño A4. Puede ser a color o blanco y negro. Además, podés pegar el tablero en un cartón así te dura más.
2. Asegurate de tener impresas y recortadas las cartas de pistas y sonidos y las tarjetas con los dibujos de los animales.

Objetivo del juego

Ubicar correctamente los animales y sus sonidos (voces) dentro del tablero. El jugador que más puntos sume gane la partida.

Preparación

Una vez preparado el tablero, se mezclan las cartas de pistas y de sonidos y se colocan en una pila, a un costado, boca abajo. Luego se ubican las tarjetas con los dibujos de los animales boca arriba y a la vista de todos (sobre una mesa, el piso, etc.).

El tablero ya tiene incorporado el nombre con el que se conoce al grupo de animales de una misma especie.

Cómo jugar

Se elige un jugador para empezar la partida. El jugador de su derecha sacará una carta. Si la carta tiene pistas, deberá leer la primera pista y el jugador inicial deberá responder de qué animal se trata. Si acierta, debe ubicar la tarjeta del animal en el tablero, en el lugar que corresponda a su grupo.

Si no responde correctamente, se leerá la segunda pista. Si acierta con la segunda pista ubicará la tarjeta en el tablero (igual que con la pista 1). Si tampoco

responde correctamente con la segunda pista, se leerá la respuesta y se colocará la carta a un costado. El jugador entonces podrá ganar un punto extra si al menos ubica en el tablero la tarjeta del animal en el lugar que le corresponde.

Será el turno del siguiente jugador.

Si la carta es de sonidos de animales, el jugador que lee la carta deberá reproducir el sonido (onomatopeya) y leer la pregunta. Si responde correctamente, deberá ubicar esa carta en el tablero para ganar un punto extra. Si el otro jugador no responde correctamente la pregunta, podrá intentar al menos ubicarla en el tablero. Si falla, no sumará puntos, pierde el turno y la carta se ubicará en el tablero.

Puntaje

- Cartas de sonidos: 3 puntos por cada respuesta correcta.
- Tarjetas de animales: 3 puntos por respuestas correctas con la primera pista y 1 punto por la segunda pista.
- Tablero: 1 punto extra por ubicar correctamente los animales y las cartas de sonidos en los sectores del tablero que corresponda.

No se restan puntos por equivocación o por falta de respuesta. En ese caso, el jugador que leyó la carta deberá colocar las tarjetas de animales o la carta de sonidos en el tablero.

Fin de la partida y ganador

La partida termina cuando se hayan utilizado todas las cartas. Al finalizar, se suman los puntos obtenidos por cada jugador y el que tenga mayor puntaje gana el juego.

Más información

Si tenés dudas o querés conocer más acerca de estos animales, podés comunicarte con el Instituto de Patobiología del INTA ingresando a www.inta.gob.ar/patobiologia

SOLUCIÓN

Animales en Familia

