

¿Qué es?

Scratch es un recurso gratuito que permite **experimentar**, **explorar** e incorporar conceptos básicos de **programación** en forma sencilla y lúdica. Las secuencias de instrucciones se encastran como un rompecabezas.

Construir programando tus propias aplicaciones

Animaciones

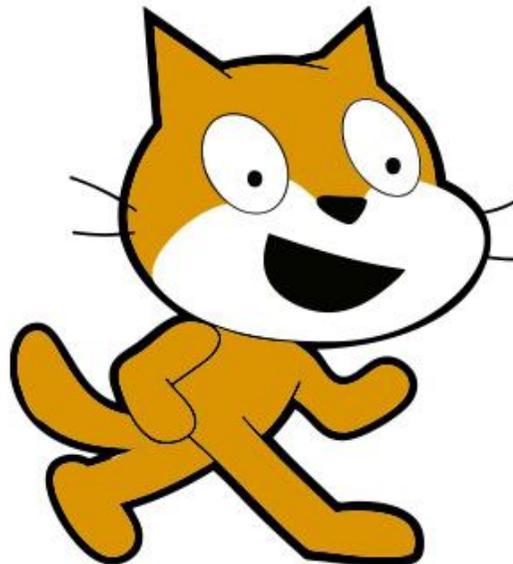
Simulaciones

Juegos

Historietas

Producciones artísticas

SCRATCH



¿Cómo se ejecuta?

En línea

<https://scratch.mit.edu/>

Cuenta con las siguientes utilidades adicionales y exclusivas:

- Almacenar variables y listas
Esto permite crear encuestas en línea y listas de puntuación.
- Mochila personalizada
Esta utilidad permite copiar y mover, con facilidad, objetos, disfraces, escenarios y programas de un proyecto a otro o mezclar varios proyectos en uno.

Fuera de línea

Versión para descargar

<https://scratch.mit.edu/>



Desarrolla

el pensamiento crítico y el razonamiento lógico.



Promueve

habilidades de trabajo colaborativo al permitir la reinvencción de proyectos y compartir experiencias.



Favorece

el desarrollo de capacidades para la resolución de problemas.



Novedades Scratch 2.0

- **Tratamiento de los objetos como vectores.** Permite cambiar el tamaño de los objetos sin perder la resolución.
- **Editor de sonidos** con nuevas herramientas.
- **Herramienta zoom** en la pestaña Programas para agrandar o achicar los bloques de instrucciones. De esta forma se puede acercar el recurso a personas con capacidades diferentes.