

Aula Digital Aprender Conectados Nivel Inicial



Pizarra Digital Interactiva PDI

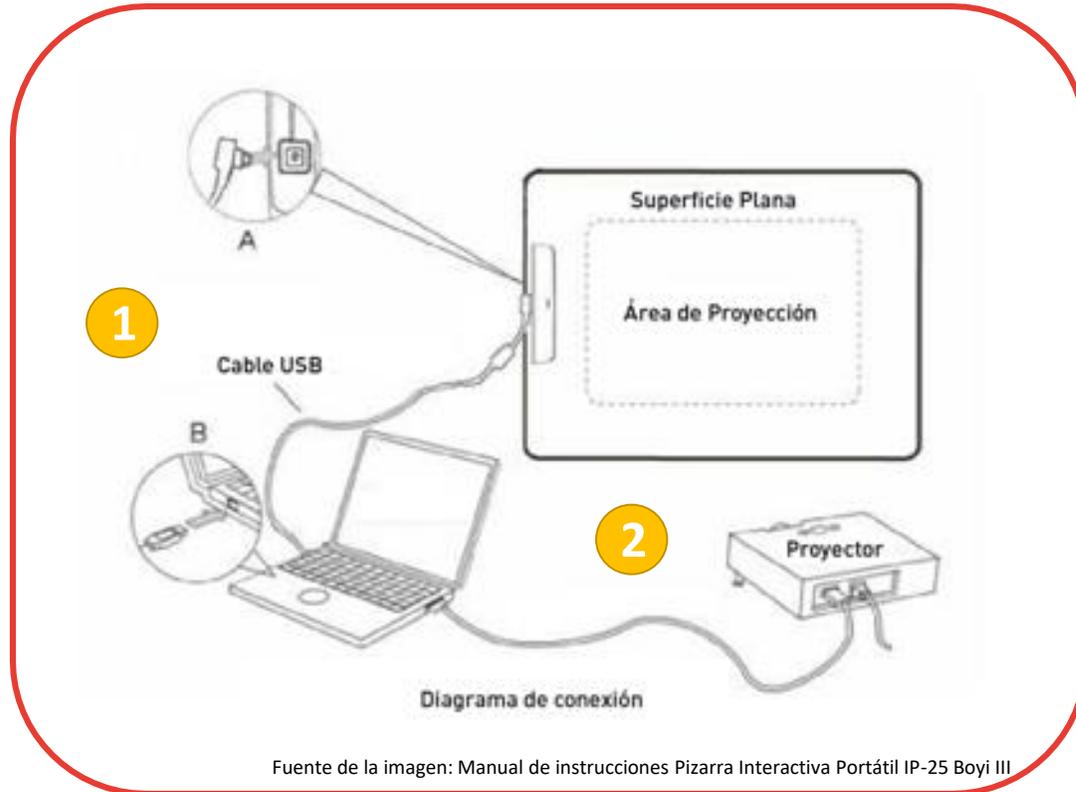
Es un dispositivo que convierte una superficie plana en una pantalla . Conectada a una *notebook* y utilizando un proyector permite simular el *mouse* de la computadora, posibilitando dibujar y escribir sobre la pared y registrarlo en una plantilla transparente de la computadora.

Componentes



- 1 Lápiz electrónico
- 2 Cable USB
- 3 Dispositivo receptor
- 4 Placa metálica
- 5 Adhesivo bifaz
- 6 Puntas de repuesto
- 7 *Back up de software de instalación*

Conexión



Esquema de conexión:

- 1 Conectá un extremo del **cable USB** a la *notebook* y el otro extremo al dispositivo receptor.
- 2 Conectá también la salida de video de la *notebook* al **proyector** como se indica en la imagen.

Lápiz electrónico, pilas y uso

- 1 *Penpoint*
- 2 Emisor de ondas
- 3 Botón 1
- 4 Botón 2
- 5 Tapa de la batería



Recomendaciones:

- Para que el **lápiz electrónico** funcione, es necesario que coloques las pilas AA en el compartimiento ubicado en la base. Para insertarlas, desenroscá la tapa de batería. La PDI incluye pilas y un cargador para las mismas.
- Cada vez que presiones los botones del lápiz, se escuchará un sonido.
- Para seleccionar áreas u opciones podés apoyar el lápiz suavemente sobre el área de la pantalla o presionar el **Botón 1** (similar al botón izquierdo del *mouse*).
- El **Botón 2** es similar al botón derecho del *mouse*.

Dispositivo receptor



Indicador LED del receptor

1

Luz verde: el receptor está conectado al lápiz electrónico

Luz roja: el lápiz electrónico está desconectado o fuera del área de la que llega el receptor.

2

Sensor

3

Sensor

4

Puerto USB

Fijación de la placa metálica (soporte del receptor)

➤ Para fijar la placa metálica (soporte del receptor), tené en cuenta que:

- La superficie debe ser lisa y firme.
- Tiene que haber espacio para el cable USB.
- Una vez que la placa se pega, no es posible despegarla.



Fuente de la imagen: Manual de instrucciones Pizarra Interactiva Portátil IP-25 Boyi III

- 1** Quitá una de las láminas protectoras de la tira adhesiva bifaz y pegala a la parte posterior de la placa metálica fija. No saques la lámina protectora posterior.
- 2** Ubicá la placa metálica fija de forma vertical a la izquierda, en la zona media del área que quieras proyectar. Quitá la lámina protectora posterior y pegá la placa de manera firme contra la pared.
- 3** Colocá el receptor en la placa. Estos elementos se unen a través de un imán. Te recomendamos verificar el encastre y conectar el USB de manera firme.
- 4** Si la instalación de la placa metálica y el receptor no quedó firme y fija, te recomendamos fijarla con otros elemento (ej. tarugos, etc.).

Ajuste de la imagen y calibración

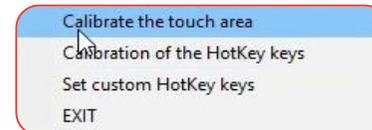
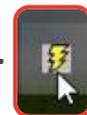
Para ajustar:

- 1 Colocá el proyector de frente al área de proyección de la pizarra.
- 2 Si ves la imagen trapezoidal, ubicá el proyector como en el paso 1. De no ser así, puede ser que el lápiz electrónico no funcione de manera correcta.
- 3 Ante cualquier duda, recordá que el proyector y la pizarra vienen acompañados de manuales de usuario.

Para calibrar:



- 1 Cliqueá el ícono ubicado en el escritorio de la *notebook*.
- 2 Al iniciarse la aplicación, cliqueá con el botón derecho del *mouse* el ícono amarillo que aparece en la parte derecha de la pantalla.
- 3 Seleccioná la opción **Calibrate the touch area**.



- 4 Una vez que el receptor y el proyector estén conectados, encendé el proyector. Vas a ver esta imagen en la esquina superior derecha:
- 5 Por último, presioná con el lápiz electrónico encendido los puntos en las cruces rojas que aparecen en la proyección hasta completar la calibración. Pueden aparecer varias cruces.



Modos del *software*



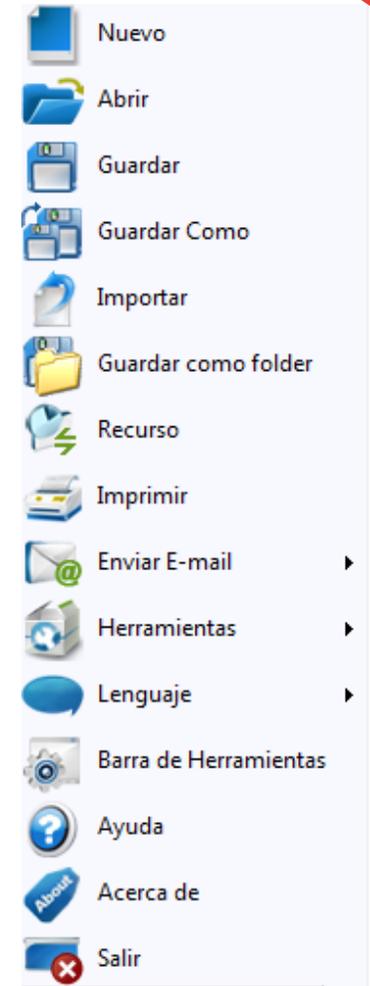
(A) Modo Inicio: Es el primer menú del software. Permite acceder a los otros modos.

- 1 Rotar: Gira la barra del menú de inicio.
- 2 Inicio: Accede a (B) Modo barra de menús .
- 3 Modo : Cambia entre el modo inicio y el (modo 3) pizarra que ofrece herramientas para dibujar.
- 4 Postilla (capa) ofrece herramientas para dibujar sobre la capa.

(C) Modo pizarra: En este modo se dispondrán de todas las herramientas de dibujo y edición de las distintas capas de fondo.



(B) Modo barra de menús: Representa las funciones básicas de manejo de las postillas o capas.



Anexo I

Barra de menú: funciones básicas de manejo de las postillas o capas de fondo:

-  **Nuevo** Crea una nueva capa cambia al modo pizarra.
-  **Abrir** Abre un archivo de capa en formato EWB.
-  **Guardar** Guarda una capa en formato EWB.
-  **Guardar Como** Guarda una capa en formato EWB.
-  **Importar** Importa un archivo de documento para usarlo como capa.
-  **Recurso** Permite abrir un explorador de archivos de la PC.
-  **Guardar como folder** Guarda una carpeta con los fondos, incluyendo videos.
-  **Imprimir** Imprime en la impresora por defecto.
-  **Enviar E-mail** ▶ Permite envía un mail con la capa en formatos EWB y PDF.
-  **Herramientas** ▶ No tiene.
-  **Lenguaje** ▶ Define el lenguaje del menú de la aplicación
-  **Barra de Herramientas** Muestra herramientas para el diseño de la pantalla.
-  **Ayuda** Ingresa al menú de ayuda (solo en inglés).
-  **Salir** Sale del programa.

Anexo II - Modo pizarra digital I

-  Gira la barra del menú de inicio.
-  Inicia la barra de menús.
-  Cambia entre el modo inicio y el modo pizarra.
-  Nueva capa de fondo.
-  Eliminar la capa de fondo.
-  Tapa parte de la pantalla.
-  Ilumina sólo una parte de la pantalla.
-  Captura de imagen de pantalla.
-  Aumenta la imagen.
-  Reduce la imagen.
-  Dibuja texturas, que se seleccionan en configuración.
-  Cambia el tipo de fuente.
-  Borra un área seleccionada.
-  Reproduce una captura de video de lo realizado.
-  Selecciona un objeto de la pantalla.
-  Pasa a la capa siguiente.
-  Pasa a la capa anterior.
-  Muestra un teclado interactivo en pantalla.
-  deshace acciones.
-  Permite dibujar en modo lápiz.

Anexo II - Modo pizarra digital II

- ▶  Permite seleccionar el tipo de trazo.
- ▶  Representa un compás interactivo.
- ▶  Permite dibujar sobre el borde.
- ▶  Captura en video las acciones realizadas.
- ▶  Abre un menú de figuras y algunos cuerpos geométricos.
- ▶  Muestra una regla de fondo.
- ▶  Permite dibujar sobre el borde.
- ▶  Permite dibujar ángulos
- ▶  Permite dibujar simulando plumín y tinta china
- ▶  Mueve el menú.
- ▶  Varía la intensidad como cartel que titila.
- ▶  Hace poligonal o elipse cerrada.
- ▶  Permite dibujar trazos que se borran luego de un tiempo.
- ▶  Abre un cuadro de texto.
- ▶  Incorpora ejes cartesianos y funciones matemáticas.
- ▶  Reproduce archivos de video.
- ▶  Permite dibujar con estilo resaltador.
- ▶  Permite dibujar con estilo pincel.
- ▶  Permite insertar formas prediseñadas (sellos).

Para acceder a **mayor información** sobre el **Plan Aprender Conectados**:



Información sobre cursos de formación

<https://www.educ.ar/cursos>

<https://infod.educacion.gob.ar/cursos>



Mesa de ayuda

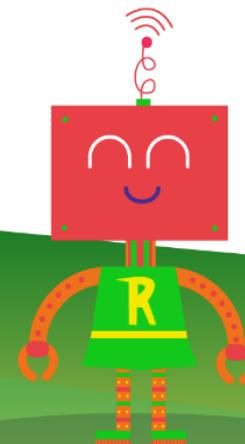
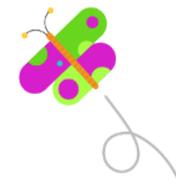
0800-444-1115

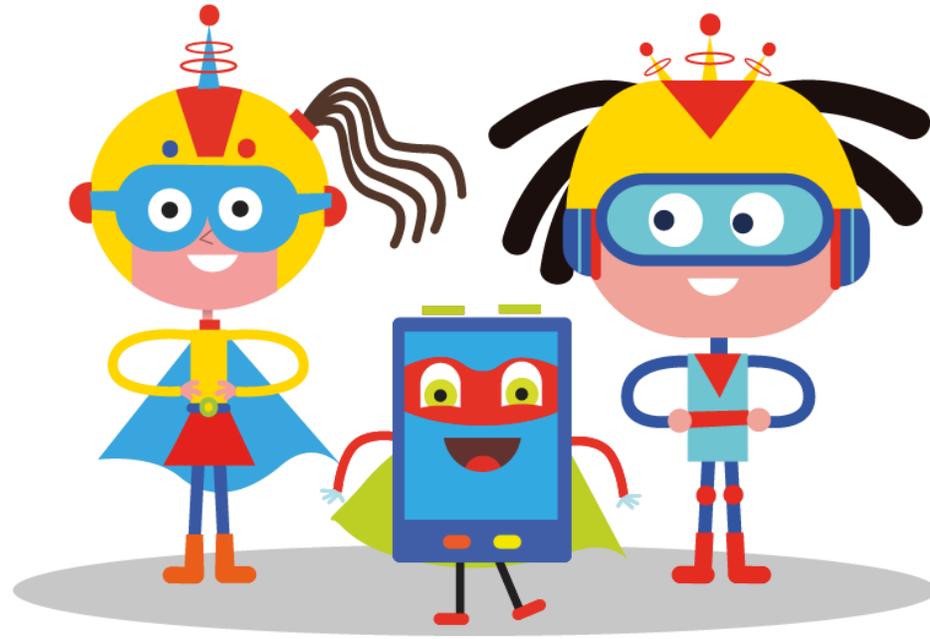
aprenderconectados@educacion.gob.ar



Sitio web

<https://www.argentina.gob.ar/educacion/aprender-conectados>





**APRENDER
CONECTADOS**



Ministerio de Educación,
Cultura, Ciencia y Tecnología
Presidencia de la Nación